miniGURPS

PLANILHA DO PERSONAGEM

Nome _____ Jogador _____

Aparência _____

História do personagem _____

Data de Criação	Seqüência
Pontos p/ Gastar	Total de Ptos.

Custo Ptos.

ST — FADIGA

DX — DANO BÁSICO

IQ — GDP: _____ Bal.: _____

HT — PTOS. VIDA

Mvmt — Velocidade Básica (HT+DX)/4 — Deslocamento (V.bás - Carga)

CARGA

Nenhuma (0) = ST _____

Leve (1) = 2 x ST _____

Med. (2) = 3 x ST _____

Pes. (3) = 6 x ST _____

M-pes. (4) = 10 x ST _____

DEFESA PASSIVA

Armadura: ___

Escudo: ___

TOTAL

DEFESAS ATIVAS

ESQUIVA	APARAR	BLOQUEIO
= Desloc	Arma/2	Escudo/2

RESISTÊNCIA A DANO

Armadura _____ : ____

_____ : ____

TOTAL

VANTAGENS, DESVANTAGENS, PECULIARIDADES

Custo Ptos.

REAÇÃO +/- _____

ARMAS E OBJETOS PESSOAIS

Item	*Dano* *Tipo*	*Qtd.*	*NH*	*Peso*

TOTAIS: *kg*

ALCANCE DAS ARMAS

Arma	*TR*	*Prec*	*½D*	*Máx*

PERÍCIAS

	Custo Ptos.	NH

RESUMO

	Total de Pontos
Atributos	
Vantagens	
Desvantagens	
Peculiaridades	
Perícias	
TOTAL	

COPYRIGHT © 1988 STEVE JACKSON GAMES TODOS OS DIREITOS RESERVADOS