

SALUBRI

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Auspício ○○○○○
Fortitude ○○○○○
Obeah ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtudes

Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○

Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

Perde um nível de Vitalidade para cada Ponto de Sangue que toma de alguém que resiste ao Beijo

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

Seguidores de Set

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Ofuscação ○○○○○
Presença ○○○○○
Serpentis ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtudes

Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○

Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

-1 dado na Parada de Dados quando estiver sob luz forte

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

Filhas da Cacofonia

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Fortitude ○○○○○
Melpominee ○○○○○
Presença ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtudes

Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○

Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

Teste de Percepção tem sua
dificuldade aumentada de +1

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

BRUJAH

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Rapidez ○○○○○
Potência ○○○○○
Presença ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtudes

Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○

Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

+2 de dificuldade nos testes
para resistir ao Frenesi

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

MaLKAvianO

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Auspício ○○○○○
Dominação ○○○○○
Ofuscação ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtudes

Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○

Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

Começa a não-vida já com uma Perturbação

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

Gangrel

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Animalismo ○○○○○
Fortitude ○○○○○
Potência ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtudes

Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○

Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

Adquire forma animalasca a cada Frenesi

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

NOSFERATU

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Animalismo ○○○○○
Ofuscação ○○○○○
Potência ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtudes

Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○

Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

Aparência zero. Falha em qualquer tentativa que envolva a Aparência

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

TOREADOR

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Auspício ○○○○○
Rapidez ○○○○○
Presença ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtudes

Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○

Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

Cativado pela beleza. Teste de Força de Vontade necessário para se libertar

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

Ventruie

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força.....●○○○○○
Destreza.....●○○○○○
Vigor.....●○○○○○

Sociais

Carisma.....●○○○○○
Manipulação.....●○○○○○
Aparência.....●○○○○○

Mentais

Percepção.....●○○○○○
Inteligência.....●○○○○○
Raciocínio.....●○○○○○

Habilidades

Talentos

Representação.....○○○○○
Prontidão.....○○○○○
Esportes.....○○○○○
Briga.....○○○○○
Esquiva.....○○○○○
Empatia.....○○○○○
Intimidação.....○○○○○
Liderança.....○○○○○
Manha.....○○○○○
Lábia.....○○○○○

Perícias

Empatia com Animais.....○○○○○
Condução.....○○○○○
Etiqueta.....○○○○○
Armas de Fogo.....○○○○○
Armas Brancas.....○○○○○
Música.....○○○○○
Reparos.....○○○○○
Segurança.....○○○○○
Furtividade.....○○○○○
Sobrevivência.....○○○○○

Conhecimento

Burocracia.....○○○○○
Computador.....○○○○○
Finanças.....○○○○○
Investigação.....○○○○○
Direito.....○○○○○
Linguística.....○○○○○
Medicina.....○○○○○
Ocultismo.....○○○○○
Política.....○○○○○
Ciência.....○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Dominação.....○○○○○
Fortitude.....○○○○○
Presença.....○○○○○
.....○○○○○
.....○○○○○

Antecedentes

.....○○○○○
.....○○○○○
.....○○○○○
.....○○○○○
.....○○○○○

Virtudes

Consciência.....●○○○○○
Autocontrole.....●○○○○○
Coragem.....●○○○○○

Outras Características

.....○○○○○
.....○○○○○
.....○○○○○
.....○○○○○
.....○○○○○

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

Seleção da Presa

Vitalidade

Escoriado.....□
Machucado.....-1 □
Ferido.....-1 □
Ferido gravemente.....-2 □
Espancado.....-2 □
Aleijado.....-5 □
Incapacitado.....□

Experiência

.....

Combate

Arma	Dificuldade	Dano
.....
.....
.....

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

Assamitas

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Rapidez ○○○○○
Ofuscação ○○○○○
Quietus ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtudes

Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○

Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

Sangue vampírico é considerado veneno e causa 1 ponto de dano não agravado

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)



Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Dominação ○○○○○
Necromancia ○○○○○
Potência ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtudes

Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○

Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

Preferem o sangue de pessoas mortas recentemente

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)



Ravnos

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Animalismo ○○○○○
Química ○○○○○
Fortitude ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtudes

Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○

Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

Teste de Auto-controle
(dificuldade 6) para não roubar
quando a oportunidade aparece

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

SAMEDI

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Necromancia ○○○○○
Ofuscação ○○○○○
Tanatose ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtudes

Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○

Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

Aparência zero, com pele e carne se desfazendo ao menor

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 toque Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

TREMERE

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Auspício ○○○○○
Dominação ○○○○○
Taumaturgia ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtudes

Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○

Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fraqueza

Laço de Sangue com
o clã Tremere

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

Mortais

Vampiro: A Máscara

Nome:

Jogador:

Crônica:

Natureza:

Comportamento:

Residência:

Idade:

Sexo:

Conceito:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○
Destreza ●○○○○
Vigor ●○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○
Manipulação ●○○○○
Aparência ●○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○
Inteligência ●○○○○
Raciocínio ●○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○
Prontidão ○○○○○
Esportes ○○○○○
Briga ○○○○○
Esquiva ○○○○○
Empatia ○○○○○
Intimidação ○○○○○
Liderança ○○○○○
Manha ○○○○○
Lábia ○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○
Condução ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○
Armas Brancas ○○○○○
Música ○○○○○
Reparos ○○○○○
Segurança ○○○○○
Furtividade ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○

Conhecimento

Burocracia ○○○○○
Computador ○○○○○
Finanças ○○○○○
Investigação ○○○○○
Direito ○○○○○
Linguística ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Ciência ○○○○○

Vantagens

Númina e Outras Características

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Antecedentes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Qualidades e Defeitos

Fé

○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Atributos: 6/4/3 Habilidades:11/7/4 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:21 (5/2/1)

Virtudes
Consciência ●○○○○
Autocontrole ●○○○○
Coragem ●○○○○