



Fichas de Final Fantasy 7 em 3D&T

Esses são os personagens do jogo, não aconselho muito a jogarem com os personagens prontos, pois você vai ter que seguir o jeito do personagem, por exemplo quem for jogar com Cid Highwind vai ter que dizer um monte de palavrões durante o jogo, quem for jogar com Vincent Valentine terá que ser sempre sombrio e misterioso, isso até pode parecer divertido, mas eu não muito divertido seguir um padrão imposto, por isso prefiro construir meus próprios personagens.

Cloud Strife:



Força: 2 Habilidade: 3 Resistência: 3 Armadura: 2 18 Pvs / Mp 8.

Vantagens e desvantagens:

Arma especial 2 (veloz), Focus 2 Relâmpagos, Focus 2 Gelo, Máquinas 2, Limit Break 2

Devoção (-2): Ser tão forte quanto Sephiroth (Apesar da suposta morte de Sephiroth, Cloud ainda quer ser tão forte quanto ele já FOI!!!)

Má fama (-1): Cloud é reconhecido pela ShinRa por ser um rebelde que se aliou a AVALANCHE.

Inimigo(-3): Sephiroth – inicialmente Sephiroth não dava a mínima para Cloud, mas Cloud ficou mais poderoso e agora Sephiroth tenta acabar (de maneira lenta e sádica) com Cloud.

História:

Cloud era membro da SOLDIER, mas após a morte de Sephiroth Cloud abandonou seu emprego e passou a ser um mercenário. Foi contratado por Barret líder da AVALANCHE para invadir uma das torres de ShinRa, a partir daí Cloud se junta definitivamente à Barret e Tifa (sua amiga de infância) e juntos eles começam a evitar a destruição da Terra pela energia Mako.

Barret:



Força: 3 Habilidade: 2 Resistência: 4 Armadura: 4 PdF: 2 24 Pvs

Vantagens e desvantagens:

Base 1, Limit Break 2.

Inimigo(-2): A organização ShinRa tem procurado um grupo chamado AVALANCHE cujo qual Barret organizou.

Protegido indefeso (-1): Sua filha Marlene.

Devoção(-2): Destruir a ShinRa para poder proteger a Terra da destruidora energia Mako, que pode exterminar a vida do planeta.

História:

Barret descobriu que a Terra está sendo destruída pouco a pouco pelos reatores Mako da ShinRa. Esse reatores sugam toda a energia de um terreno e transfere para as bombas principais, que por sua vez fornece energia para toda a Midgar. Não sei se notaram, mais quem jogou vai concordar comigo que o céu de Midgar é cinzento, que o solo da cidade tem uma aparência horrível, e não é fértil. É por isso tudo que Barret tenta acabar com a ShinRa

Tifa:



Força: 1 Habilidade: 3 Resistência: 3 Armadura: 2 18 Pvs / Mp 4.

Vantagens e Desvantagens:

Aparência inofensiva 1, Limit Break 2, Arma especial 2 (veloz), Focus fogo 2.

Devoção (-2) : Salvar a Terra, Tifa segue os mesmos ideais de Barret.

História:

Não tenho o que dizer desse personagem, bom, ela luta pela salvação da Terra, é amiga de infância de Cloud, e tem uma quedinha (quero dizer tombo) por ele, mas não admiti isso, ela espera que ele se sinta atraído por ela, para que ela possa lhe mostrar seus sentimentos por ele (que bonitinho!).

Red XII



Força: 3 Habilidade: 3 Resistência: 4 Armadura: 2 24 Pvs / 2 Mps

Vantagens e desvantagens:

Membros extras 3, Limit Break 2, Sense 1, Focus fogo 1, sentidos especiais 1 (Visão aguçada, audição aguçada e faro aguçado).

Devoção (-2): Proteger aqueles que têm o conhecimento da vida do planeta.

Monstruoso: Red XIII tem a forma de um gato gigante.

Código de Honra (-3): Da honestidade, do caçador e dos heróis.

História:

Red XVIII cujo o verdadeiro nome é Nanaki pertence a uma tribo de índios do Cosmo Canyon, a um certo tempo atrás, um grupo da ShinRa chefiado por Hojo caçou Nanaki e o levou para Midgar para fazer alguns estudos, e verificar que tipo de bicho quadrúpede é esse que mostra ser mais inteligente que um humano (além de falar a nossa língua). Indo para Midgar Nanaki ganhou uma tatuagem como uma identificação que dizia “RED XVIII” e Cloud e seu grupo passou a chamá-lo assim.

Vincent Valentine:



Força: 0 Habilidade: 4 Resistência: 3 Armadura: 3 PdF: 3 12 Pvs

Vantagens e desvantagens:

Levitar 2, imortal 1, Precisão 1 (Com essa vantagem o oponente faz o teste de esquiva de PdF com um redutor -1 Hab)

Limit Break: (Corpo Bestial) 2.

Devoção (-2): Encontrar Lucrecia, sua amada.

Dependência (-2): Sangue.

Inimigo (-1): Organização ShinRa sabe da existência de Vincent, mas por enquanto eles acham que Vincent não é uma ameaça (Tolos!!!)

História:

A tempos atrás Vincent trabalhava na ShinRa, ele era um dos Turks, ele era apaixonada por uma cientista chamada Lucrecia, um dia ele viu Tseng (O chefe dos Turks) beijar sua amada, Vincent discutiu com Tseng. Horas depois na mansão de Sephiroth em Nibelheim, Vincent é abordado por Tseng que possuía uma arma, Tseng matou Vincent, o doutor Hojo (eu acho) transformou Vincent numa espécie de imortal, uma criatura das Trevas (ele admitiu que não gostou disso), agora Vincent tenta acabar com a ShinRa e saber o que aconteceu com sua amada Lucrecia...

Cid Highwind:



Força: 2 Habilidade: 2 Resistência: 2 Armadura: 1 12 Pvs

Vantagens e desvantagens:

Arma especial 3 (vorpal), Perícia Máquinas 2, Limit Break 2.

Devoção (-2): Cid tem dedicado toda a sua vida em busca de uma viagem para explorar o espaço.

História:

Cid fazia parte dos estudos espaciais ShinRa, foi ele quem construiu a nave que está até hoje na Rocket Town (ganhou esse nome por causa disso, na primeira tentativa de fazer o foguete voar, houve uma pane nos propulsores o que fez a nave nem sequer decolar, Cid tem tentado sem sucesso a reconstrução de sua nave.

Sephiroth: (NPC)

Força: 6 Habilidade: 7 Resistência: 8 Armadura: 6 PdF: 5 (energia) 48 Pvs Mp (infinito)

Vantagens e desvantagens:

Arma especial 3 (Veloz/vorpal), Levitação 2, Temido 1, Deflexão 1, Base 1, Ciências 2, Máquinas 2, Crime 2, Contra ataque 1, Sephiroth possui todas as Magic Materias do jogo.

Devoção (-2): Devolver o planeta ao povo Cetra

Má fama (-1): Sephiroth é conhecido pelo mundo todo com um louco assassino (louco e poderoso), mas algumas pessoas acham que Sephiroth está morto ainda.

Insano (-1): Sephiroth não aceita negociação, qualquer um é considerado um inimigo para Sephiroth, ele só respeita o cientista Hojo (seu criador).

História:

Sephiroth com certeza é a figura mais sinistra do mundo de Final Fantasy 7, ele era membro da organização ShinRa, segundo o que muitos dizem ele foi o melhor soldado que essa organização treinou, mais o que muitos não sabem é que Sephiroth não é humano, ele é uma criação do cientista Hojo, esse cientista criou um super soldado a partir do DNA de uma mulher que pertencia uma raça especial, a raça do povo Cetra, também conhecido como os "Antigos" (The Ancients) essa mulher é a mãe de Aeris(sim, Sephiroth e Aeris são meio irmãos), essa raça possui por natureza um dom espiritual muito forte, mas Sephiroth no auge da sua insanidade achou que ele era o libertador do povo Cetra, que ele era o escolhido... Cloud achou ter matado ele no reator da montanha de Nibelheim, bom, sim ele morreu mas o doutor Hojo mais uma vez deu a vida à uma aberração, ressuscitou Sephiroth, e mais, além disso agora o doutor Hojo separou as partes do corpo da mãe de Aeris, e as transformou em pequenos pedaços monstruosos, Sephiroth tem tentado reunir os pedacinhos da sua mamãe, e para isso ele não mede esforços, nem poupa vidas.